

# le jeu de rôle élémentaire SIMULACRES

Nom du Personnage : \_\_\_\_\_  
 Espèce : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_  
 Métier : \_\_\_\_\_ Âge : \_\_\_\_\_  
 Description : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Composantes <span style="float:right">3 à 6 (18 pts)</span>		Moyens <span style="float:right">0 à 4 (10 pts)</span>	
CORPS		PERCEPTION	
INSTINCT		ACTION	
CŒUR		DESIR	
ESPRIT		RESISTANCE	

Règnes <span style="float:right">0 à 2 (10 pts entre Règnes et Énergies)*</span>			
MINERAL		VEGETAL	
HUMAIN		ANIMAL	
MECANIQUE		NEANT = -1	

Énergies de base <span style="float:right">*1pt coûte 1pt, 2pts coûtent 3pts</span>			
PUISSANCE		RAPIDITE	
PRECISION			

Armes	Dégâts	Tests et notes
.....	[ ] JPV, [ ] JPS	.....
.....	[ ] JPV, [ ] JPS	.....
.....	[ ] JPV, [ ] JPS	.....
.....	[ ] JPV, [ ] JPS	.....
.....	[ ] JPV, [ ] JPS	.....

### Points de vie

**Tête**

	M	
--	---	--

 Absorption : .....

**Bras droit**

	M	
--	---	--

 Abs : .....

**Torse**

	M	
--	---	--

 Abs : .....

**Bras gauche**

	M	
--	---	--

 Abs : .....

**Jambe droite**

	M	
--	---	--

 Abs : .....

**Jambe gauche**

	M	
--	---	--

 Abs : .....

Protection : ..... Gène : .....

Bouclier : ..... **Protection totale** : .....

**Malaise**

	-1	-2	-3	-4	C
--	----	----	----	----	---

**Souffle**

			-1	-2	K
--	--	--	----	----	---

 Xp

**Équilibre psychique**

				L	S
--	--	--	--	---	---

 OOOOOOO Jours de repos

C : Coma            L : Dé rangement léger  
 K : K.O.S : Dé rangement sérieux

## Talents

X	Niv	Xp	-4	Niv	Xp	-2	Niv	Xp	0	Niv	Xp
Agriculture			Armes normales			Armes légères			Athlétisme		
Alchimie			.....			.....			Bagarre		
Art de la guerre			.....			.....			Chant		
Art magique			.....			.....			Cuisine		
Astrologie			.....			Bricolage			Dialogue		
Botanique			Arts martiaux			Cartographie			Discré tion		
Falsification			Camouflage			Comédie			Esquive		
Histoire			Cérémonies			Contes et légendes			Langue maternelle		
Langues étr. éloignées			Coutumes étrangères			Danse			Séduction		
.....			Équitation			Déguisement			Observation		
.....			Géographie			Dessin			.....		
.....			Jonglerie, acrobatie			Dressage			.....		
Lire, écrire			Langues étr. Proches			Escalade			.....		
Mathématiques			.....			Orientation			.....		
Navigation			.....			Pêche			.....		
Minéralogie, joaillerie			.....			Poésie			.....		
Poisons			.....			Pistage			<b>Progressions :</b>		
Serrurerie			Maçonnerie			Premiers soins			Composante :            Moyen :		
Zoologie			Marchandage			Recherche en bibliot.			Jusqu'à 6 :    15 PA    Jusqu'à 4 :    15 PA		
.....			Médecine			Religions			De 6 à 7 :    25 PA    De 4 à 5 :    25 PA		
.....			Musique (.....)			Sculpture			Souffle, Equilibre psychique :    25 PA		
.....			Natation			.....			Règne ou énergie :		
.....			Piégeage			.....			De 0 à 1 :                            5 PA		
.....			Réparation d'armures			.....			De 1 à 2 :                            10 PA		
.....			Vol à la tire			.....			De 2 à 3 :                            20 PA		
<b>Capacités spéciales :</b>			.....			.....			Talents :		
.....			.....			.....			De X à -4 :                            2 PA		
.....			.....			.....			De -4 à -3 ou de -3 à -2 :        1 PA		
.....			.....			.....			De -2 à -1 ou de -1 à 0 :        2 PA		
.....			.....			.....			De 0 à +1 :                            5 PA		
.....			.....			Points d'aventures : .....			De +1 à +2 :                          12 PA		
.....			.....			Points de miracle : .....			De +2 à +3 :                          25 PA		
.....			.....			Résistance magique : .....					