

Le guide intergalactique du barbare scientifique

(Source : Casus Belli n° 75/Petit Capharnaüm n°12, texte : Pierre ROSENTHAL/Pierre Nicolas LAPOINTE)

C'est la dernière fois que paraît cette formule du petit capharnaüm en une page. De même que la Gazette galactique. En effet, une page régulière c'est bien, mais une page c'est trop peu pour développer une idée d'univers, des règles, etc. chacune de ces républiques aura donc droit à deux pages, mais un numéro sur deux en alternance. C'est Méga III qui inaugurerà la nouvelle formule. A dans deux numéros donc.

Pierre-Nicolas Lapointe est un jeune auteur talentueux, à qui on doit notamment les jeux *Sombre Cauchemar* (jeu horrifico-rigolo édité à compte d'auteur), *Enfer & Damnation* (dan Jeux et Stratégie) et une participation aux bestioles bizarres d'Alienoids. Il nous a envoyé ce texte, qui peut très bien servir dans n'importe quel jeu d'anticipation où on ne se prend pas trop au sérieux.

Le Guide intergalactique du barbare scientifique

Tout le monde peut facilement imaginer à quoi ressemble un château fort. Cela fait partie de notre patrimoine culturel.

En matière de science-fiction, le décor est beaucoup plus délicat à imaginer. Comment faire pour emballer ses joueurs et leur faire croire qu'ils évoluent vraiment dans un univers futuriste, un des moyens les plus simples est d'employer naturellement scientifique incompréhensible. Cette gymnastique n'est pas à la portée de tous les meneurs de jeu, c'est pourquoi je vous propose le *Guide intergalactique du barbare scientifique*, à employer sans modération tout au long de la partie.

Mode d'emploi

Pour former un nouveau barbarisme scientifique, il suffit de piocher aléatoirement un mot dans chaque table, en partant de la table 1 à la table 4. pour varier les plaisirs, vous trouverez facilement des moyens d'interchanger et de doubles les tables : la suite objet-préfixe-fonction-nature-préfixe-fonction fait des merveilles ! Exemple : Evoquez négligemment l'épisode où vous avez sauvé vos compagnons en réparant le vibromètre hydro-magnétique à effet gyrométrique ...

La table 5/ Position est particulièrement intéressante quand il s'agit de désigner une panne à bord d'un vaisseau spatial. A propos de pannes, vous pouvez aussi vous référer à la liste de quelques verbes utiles dans

la panique d'un combat spatial. Malgré tous mes efforts, je suis sûr d'avoir oublié plein de mots que vous aurez la joie de rajouter aux tables.

Et pour quelques suppléments de plus

J'ai reçu plusieurs suppléments Simulacres durant ces deux derniers mois. Ils ont pour noms **Le Baron de Munchausen**, **CyberCommando** et **Justice for All**. Vous trouverez une rapide présentation de ces univers dans les pages de Prévisions météorologiques (Nouvelles du Front).

Merci également à ceux qui m'ont écrit



AVIS IMPORTANT.
EN MODE SEMI-AUTOMATIQUE, NE PAS CLANCHER LE MÉDIATEUR DE VIBRATION DU TRANSDUCTEUR PRINCIPAL AVANT D'EN AVOIR DÉCORRÉ L'HÉTÉRO-CONDENSATEUR SECONDAIRE, EN RAISON DU RISQUE DE SURCHAUFFE.

au sujet d'une deuxième édition de Simulacres.

Table 1 Objet	Table 2 Nature (à...)	Table 3 Préfixe	Table 4 Fonction	Table 5 Position
1 Alternateur	1 Avancement	1 Aéro	1 Actif	1 Arrière
2 Batterie	2 Combustion	2 Astro	2 Athermogile	2 Avant
3 Booster	3 Condensation	3 Bi	3 Atomique	3 Central
4 Bouclier	4 Conditionnement	4 Bio	4 Automatique	4 De secours
5 Cabine	5 Efiel	5 Carbo	5 Biogérique	5 De soutien
6 Cale	6 Energie	6 Cryo	6 Dynamique	6 Inversé
7 Carburateur	7 Frottement	7 Gyro	7 Électronique	7 Latéral
8 Champ	8 Glissement	8 Hétéro	8 Énergique	8 Parallèle
9 Circuits	9 Impact	9 Homo	9 Hétérodyne	9 Principal
10 Comburant	10 Médiation	10 Hydro	10 Ionique	10 Relatif
11 Compteur	11 Mémoire	11 Hyper	11 Magnétique	11 Secondaire
12 Computer	12 Oscillation	12 Inter	12 Manuel	
13 Condensateur	13 Positionnement	13 Interféro	13 Métrique	
14 Coupleur	14 Pression	14 Magnéto	14 Moléculaire	
15 Cyclotron	15 Propension	15 Méga	15 Neuronal	
16 Déflecteur	16 Pulsion	16 Méta	16 Nucléaire	
17 Driver	17 Rayonnement	17 Philo	17 Optique	
18 Essuie-glace	18 Réaction	18 Prolo	18 Positronique	
19 Extincteur	19 Refroidissement	19 Rétro	19 Pulsé	
20 Fusée	20 Retardement	20 Roto	20 Régulé	
21 Générateur	21 Stabilisation	21 Servo	21 Retardé	
22 Injection	22 Tension	22 Super	22 Sinusoïdal	
23 Laser	23 Turbulence	23 Thermo	23 Stabilisé	
24 Levier	24 Vibration	24 Turbo	24 Statique	
25 Liquide		25 Vibro	25 Triangulaire	
26 Ordinateur				
27 Oscillateur				
28 Pression				
29 Processus				
30 Pulseur				
31 Radio				
32 Senseurs				
33 Stabilisateur				
34 Transducteur				
35 Ventilateur				
36 Vibromètre				
37 Vobulateur				

Verbes de pannes			
1 A des ratés	4 Délire	10 Est mort	16 S'enflamme
2 A ripé	5 Dérape	11 Est naze	17 Se dévisse
3 Bourjoulfe	6 Disjoncte	12 Flanche	18 Se dilate
	7 Est à plat	13 Fuit	19 Se disloque
	8 Est dans le rouge	14 Grille à fond	20 Tourne dans le vide
	9 Est K.O.	15 Ne répond plus	